REPORT

SW오픈소스 활용



**과목명 : SW오픈소스 활용**

**교수명 : 송영상**

**학 과 : 소프트웨어학과**

**학 번 : 32162566**

**이 름 : 안찬웅**

**2022년 3월 27일**

EMB0000356c3453

**Eclipse(이클립스)**

자바를 비롯한 다양한 언어를 지원하는 프로그래밍 통합 개발 환경을 목적으로 시작하였으나 현재는 OSGI를 도입하여, 범용 응용 소프트웨어 플랫폼으로 전환하였다. 자바로 작성되어 있으며, 자유 소프트웨어이지만 막강한 기능을 자랑한다. 식(蝕)을 뜻하는 이클립스란 이름은 자바를 개발한 회사의 재단이란 이름을 염두에 두었다는 말도 있어 2003년도에 썬 마이크로시스템즈는 이클립스 재단에 참여하지 않았던 이유 중 하나였지만 2005년도에 열린 ElclipseCon의 키노트에서 Lee Nackman은 그 목적은 원래 마이크로소프트와 비주얼 스튜디오 생태 시스템을 겨냥한 것이었다고 말했다. 원래 IBM의 엡스피어 스튜디오 애플리케이션 디밸로퍼(WebSpheare Studio Application Developer)란 이름으로 개발되었던 것인데, 엔진부분을 오픈소스로 공개한 것을 기반으로 지금의 이클립스로 발전해 왔다.

**장점**

장점은 widows, macOS, 리눅스 중 어디서든 자유롭게 이용 및 수정, 재배포 가능하다. macOS용은 환경변수 설정 없이 자바 세팅이 가능한데, 이는 레지스트리에 의존하지 않는 유닉스 계열 OS들의 특징이다. 심지어 자바 런타임(JRE)만 설치하면 그 즉시 컴파일러까지 동봉되기 때문에 자바를 설치하고 터미널(OS X의 콘솔)에 javac를 입력하면 바로 작동한다. 운영체제의 제한 없이 어디서든 사용이 가능하다보니 다양한 플랫폼의 소프트웨어 개발에 쓰일 수 있다. 애플 모바일 앱은 안되지만, 삼성전자의 웨이브 폰에 쓰였던 OS 바다와 타이젠의 애플리케이션 개발 툴 역시 이클립스의 기반이다.

**단점**

전반적으로 다른 IDE에 비해서 최적화가 제대로 안돼서 심각하게 느린 편이다. [Visual Studio](https://namu.wiki/w/Visual%20Studio)나 [Xcode](https://namu.wiki/w/Xcode)처럼 각 운영체제에 특화된 IDE와 비교해서 느린건 어쩔 수 없다 쳐도, 마찬가지로 크로스 플랫폼을 지원하는 [JetBrains](https://namu.wiki/w/JetBrains)의 IDE 시리즈들이나 기타 유명 IDE보다도 많이 느린 편이다. 이는 이클립스의 목적이 순수 한가지 언어에 특화된 IDE를 만드는게 목적이 아니며 넓은 폭의 IDE를 만드는게 목적이기에 어쩔 수 없는 면이 있긴 하지만 그래도 느린 반응성에 잔버그들과 싸우다 보면 한숨만 나오는 건 사실이다. 게다가 일반적인 사용자들은 저 수많은 기능들을 모두 써 가면서 사용할 일이 별로 없고, 각 언어에 특화된 기능만을 사용하고 싶어하는 것인데 이클립스는 그런 부분에서 시대에 많이 뒤쳐져 있다.

**라이선스**

(Eclipse Public License)이클립스 퍼블릭 라이선스는 이클립스 프로젝트 출시에 사용되는 근본적인 라이선스이다. 일부 프로젝트는 듀얼 라이선스를 요구하여 Eclipse Distribution License가 사용되기도 하는데 케이스 바이 케이스 기준으로 고려되어야 한다.

라이선스 주요내용

테이블이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

* 복제, 배포 수정의 권한 허용이 가능
* 배포시 라이선스 사본 첨부 가능
* 저작권 고지사항 또는 Attribution 고지사항 유지
* 배포시 소스코드 제공의무(Reciprocity)와 범위 MODULE
* 조합저작물(Lager Work)작성 및 라이선스 배포 허용 가능
* 수정시 수정내용 고지 가능
* 명시적 특허 라이선스의 허용 가능
* 이름, 상표, 상호에 대한 사용제한 명시되어 있지 않음
* 보증의 부인 가능
* 책임의 제한 가능

**특징**

라이선스 계약서의 관리주체를 선언하고 배포시 의무사항은 오브젝트코드로 배포하는 경우 EPL 조건 준수, 보증부인, 책임의 배제, 소스코드의 확보방법 고지하고 소스코드로 배포하는 경우 EPL 라이선스 적용한다. EPL 라이선스 사본 포함하고, 각 프로그램의 저작권 고지사항을 제거하거나 변경하는 것을 금지한다. 각 기여물의 창작자를 식별할 수 있도록 신분을 밝히고 상업적 배포의 경우 기여자에게 책임이 발생하지 않도록 조치해야한다.

참고자료

[Eclipse Public License 2.0 | 오픈소스SW 라이선스 종합정보시스템 OLIS](https://www.olis.or.kr/license/Detailselect.do?lId=1010)

<https://en.wikipedia.org/wiki/Eclipse_Public_License>

https://www.google.com/search?q=%EC%B0%B8%EA%B3%A0%EC%9E%90%EB%A3%8C&oq=%EC%B0%B8%EA%B3%A0%EC%9E%90%EB%A3%8C&aqs=chrome..69i57j69i61l3.915j0j15&sourceid=chrome&ie=UTF-8